

# PRÜFUNGSORDNUNG

## der Stilrichtung

# FUDOSHIN-RYU

### Vorwort

Im Fudoshin-Ryu sollen die traditionellen Elemente des Shotokan-Karate gelernt und gefördert werden. Erklärte Ziele sind ein Training, das die eigene körperliche Entwicklung bis zur Meisterschaft vor den Gedanken der Konkurrenz und Konfrontation mit dem Gegner stellt und vor allem die Entwicklung eines ausgeglichenen „Karate-Geistes“ verbunden mit entsprechenden körperlichen Fähigkeiten anstrebt.

Die Entwicklung vom Anfänger (9. Kyu) zum Meister (1. Dan) verläuft fließend. Fast alle Elemente, die eine spätere Meisterschaft zur Folge haben, werden bereits bei den Anfängern angelegt und nur weiter entwickelt. Von Beginn an sollen Trainer und Prüfer Wert darauf legen, dass die Techniken mit einer, dem Stand des Übenden entsprechenden Energie (*Ki*, Absicht, Zielvorstellung) verknüpft sind.

Eine Entwicklung zum „Meister“ kann ausschließlich durch Training erreicht werden. Dabei müssen beide Elemente- „Form und Inhalt“ oder „Technik und Geist“ gleichwertig trainiert und überprüft werden. Die Fähigkeit dies in seinen Schülern zu fördern ist das eigentliche Können und die Aufgabe des „Meisters“.

Die Prüfungsordnung legt Wert auf *wenige* Techniken, die mit zunehmendem Können *besser* ausgeführt werden sollen. Im Kumite muss vor allem der Sinn, die Absicht der entsprechenden Form bewusst sein und gezeigt werden. Die Kata spiegelt letztlich den Stand des Prüflings auf dem Weg des Karate-Dô wider. Zum Verständnis der Kata gehören sowohl die Bunkai (das Wissen um die Anwendung der Techniken der Kata) als auch die Ura-Form (die spiegelbildliche Ausführung) der Kata.

Ein Wort zum Sinn der „Ura-Kata“. Wer diese Trainingsform der Kata wie selbstverständlich in sein Training einbaut, kennt alle Vorteile. Wer dies Training erst als Fortgeschrittener beginnt, ist erstaunt über die Schwachstellen lange trainierter Kata.

### Legende

| Das Zeichen | bedeutet                               |
|-------------|--|
| ZD          | Zenkutsu-Dachi                         |
| KoD         | Kokutsu-Dachi                          |
| KiD         | Kiba-Dachi                             |
| ⇒           | vorwärts                               |
| ⇐           | rückwärts                              |
| ↔           | seitwärts                              |
| /           | nächste Technik ohne Schritt ausführen |

## 9. Kyu

weiß-gelber Gürtel

### KIHON

---

1. ZD ⇒ Oi-Zuki
2. ZD ⇒ Gyaku-Zuki
3. ZD ⇒ Age-Uke
4. ZD ⇒ Soto-Ude-Uke
5. ZD ⇒ Uchi-Ude-Uke
6. ZD ⇒ Mae-Geri Chudan (aus Chudan Kamae)

### KATA

---

#### Taikyoku Shodan

Bunkai Die erste Technik (Gedan Barai) ist in Anwendung zu zeigen

### KUMITE

---

#### Gohon Kumite

Der Angreifer greift aus Gedan Barai 5x mit Jodan und Chudan Oi-Zuki an.

Der Verteidiger geht beim ersten Angriff links zurück und steht nach dem Gegenangriff vorwärts auf.

Der 5. Angriff und der Gegenangriff müssen mit Kiai ausgeführt werden.

Der Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan wird bis zum Aufstehen stehen gelassen.

Die Angriffe sind in regelmäßiger und ruhiger Form vorzutragen.

**8. Kyu**

gelber Gürtel

**KIHON**

---

- |        |   |                                   |
|--------|---|-----------------------------------|
| 1. ZD  | ⇒ | Oi-Zuki                           |
| 2. ZD  | ⇒ | Gyaku-Zuki                        |
| 3. ZD  | ⇐ | Age-Uke                           |
| 4. ZD  | ⇒ | Soto-Ude-Uke                      |
| 5. ZD  | ⇐ | Uchi-Ude-Uke                      |
| 6. KoD | ⇒ | Shuto-Uke                         |
| 7. ZD  | ⇒ | Mae-Geri Jodan (aus Chudan Kamae) |
| 8. KiD | ⇔ | Yoko-Geri Kekomi                  |

**KATA**

---

**Heian Shodan**

Bunkai                      Der Hammerschlag (Tettsui Uchi) ist in Anwendung zu zeigen

**KUMITE**

---

**Gohon Kumite**

Der Angreifer greift aus Gedan Barai 5x mit Jodan und Chudan Oi-Zuki an.

Der Verteidiger geht beim ersten Angriff links zurück und steht nach dem Gegenangriff vorwärts auf.

Der 5. Angriff und der Gegenangriff müssen mit Kiai ausgeführt werden.

Der Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan wird bis zum Aufstehen stehen gelassen.

Die Angriffe sind in regelmäßiger und flüssiger Form vorzutragen.

|               |                  |
|---------------|------------------|
| <b>7. Kyu</b> | orangener Gürtel |
|---------------|------------------|

## KIHON

---

- |    |     |   |  |
|----|-----|---|--|
| 1. | ZD  | ⇒ | Oi-Zuki  |
| 2. | ZD  | ⇒ | Sanbon-Zuki                                    |
| 3. | ZD  | ⇐ | Age-Uke  |
| 4. | ZD  | ⇒ | Soto-Ude-Uke/Gyaku-Zuki                        |
| 5. | ZD  | ⇐ | Uchi-Ude-Uke                                   |
| 6. | KoD | ⇒ | Shuto-Uke                                      |
| 7. | ZD  | ⇒ | Mae-Geri/Gyaku-Zuki (Gyaku-Zuki stehen lassen) |
| 8. | KiD | ⇔ | Yoko-Geri Keage                                |

## KATA

---

### Heian Nidan

#### Heian Nidan Ura

Bunkai            Die ersten drei Techniken sind in Anwendung zu zeigen

## KUMITE

---

### Sanbon Kumite

Der Angreifer greift aus Gedan Barai 3x mit Jodan und Chudan Oi-Zuki und aus Kamae mit Chudan Mae-Geri an.

Der Verteidiger geht beim ersten Angriff links zurück und steht nach dem Gegenangriff vorwärts auf.

Der 3. Angriff und der Gegenangriff müssen mit Kiai ausgeführt werden.

Der Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan wird bis zum Aufstehen stehen gelassen.

Die Angriffe sind in regelmäßiger und rascher Form vorzutragen.

**6. Kyu**

grüner Gürtel

**KIHON**

---

- |         |   |                                     |                            |
|---------|---|-------------------------------------|----------------------------|
| 1. ZD   | ⇒ | Oi-Zuki                             |                            |
| 2. ZD   | ⇒ | Sanbon-Zuki                         |                            |
| 3. ZD   | ⇐ | Age-Uke/Gyaku-Zuki                  |                            |
| 4. ZD   | ⇒ | Soto-Ude-Uke/Gyaku-Zuki             |                            |
| 5. ZD   | ⇐ | Uchi-Ude-Uke/Kizami-Zuki/Gyaku-Zuki |                            |
| 6. KoD  | ⇒ | Shuto-Uke/ ZD Gyaku-Nukite          |                            |
| 7. ZD   | ⇒ | Mae-Geri/Gyaku-Zuki                 | (Gyaku-Zuki stehen lassen) |
| 8. ZD   | ⇒ | Mawashi-Geri/Gyaku-Zuki             | (Gyaku-Zuki stehen lassen) |
| 9. KiD  | ⇔ | Yoko-Geri Keage                     |                            |
| 10. KiD | ⇔ | Yoko-Geri Kekomi                    |                            |

**KATA**

---

**Alle bisher gezeigten Kata (auch Ura) sollen gekonnt werden**

**Heian Sandan****Heian Nidan Ura**

**Bunkai** Die ersten drei Techniken und die Abfolge Nukite/Tettsui-Uchi sind in Anwendung zu zeigen

**KUMITE**

---

**Kihon Ippon Kumite**

Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri Chudan je 1x rechts und links

Der Angreifer misst den Abstand ab, geht zuerst rechts zurück in links Gedan Barai. Der Verteidiger weicht links **oder** rechts zurück, wehrt mit Age-Uke ab und lässt den Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan bis zum Aufstehen stehen. Dann erfolgt der linke Angriff. Chudan wird folgerichtig ausgeführt.

Beim Angriff Mae-Geri rechts weicht der Verteidiger nach rechts zur Seite aus, wehrt mit links Gedan-Barai ab und dreht zum Gyaku-Zuki rechts ein. Beim Angriff Mae-Geri links geht der Verteidiger rechts zurück und wehrt mit links Nagashi-Uke ab

**5. Kyu**

violetter (blauer) Gürtel

**KIHON**

1. ZD ⇨ Oi-Zuki
2. ZD ⇨ Sanbon-Zuki
3. ZD ⇐ Age-Uke/Gyaku-Zuki
4. ZD ⇨ Soto-Ude-Uke/Uraken-Uchi (in Kamae zurückschnappen)
5. KoD ⇐ Morote-Uchi-Ude-Uke/ ZD Gyaku-Zuki
6. KoD ⇨ Shuto-Uke/ ZD Gyaku-Shuto-Uchi Jodan
7. ZD ⇨ Mae-Geri/Oi-Zuki (Oi-Zuki stehen lassen)
8. ZD ⇨ Mawashi-Geri/Gyaku-Zuki (Gyaku-Zuki zurückschnappen)
9. KiD ⇔ Yoko-Geri Keage (übersetzen)/ Yoko-Geri Kekomi (mit Drehung)

**KATA****Alle bisher gezeigten Kata (auch Ura) sollen gekannt werden****Heian Yondan****Heian Sandan Ura**

Bunkai Die gesamte Kata Heian Yondan soll in der Anwendung beherrscht werden

**KUMITE****Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!****Er soll die 5 Jiyu-Ippon-Kumite-Regeln kennen:**

- |                              |                               |                                      |
|------------------------------|-------------------------------|--------------------------------------|
| <b>1. Richtiger Abstand</b>  | <b>2. 100% Angriff</b>        | <b>3. Seitliche Ausweichbewegung</b> |
| <b>4. Ippon Gegenangriff</b> | <b>5. Gemeinsames Zanshin</b> |                                      |

**Jiyu Ippon Kumite** (der Grüngurte)

Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Mawashi Geri rechts und links

Der Angreifer soll aus einem Abstand angreifen, aus dem er den Verteidiger treffen könnte. Er nimmt diesen Abstand ein und sagt danach den Angriff an. Er soll seinen Angriff vorbereiten. Nach dem Angriff bleibt er bis zu dem Zeitpunkt, da der Verteidiger *Zanshin* einnimmt, unverändert stehen.

Der Verteidiger darf vor dem Angriff nicht zurückgehen, auch wenn er meint, der Angreifer stünde zu nah. Er soll möglichst zur Seite ausweichen, möglichst wenig mit den Armen abwehren und einen Gegenangriff durchführen, der einer Ippon-Wertung entspricht. Der Gegenangriff wird zurückgeschnappt! Dabei soll der Angreifer grundsätzlich nicht berührt werden.

Beide Partner nehmen *Zanshin* ein.

**4. Kyu**

violetter (blauer) Gürtel

**KIHON**

---

1. ZD ⇨ Sanbon-Zuki
2. ZD ⇨ Mae-Geri Renzuki (Jodan/Chudan)
3. ZD ⇐ Age-Uke/Mae-Geri (hinteres Bein hinten absetzen)/Gyaku-Zuki
4. ZD ⇨ Soto-Ude-Uke/Uraken-Uchi/Gyaku-Zuki (in Kamae zurückschn.)
5. KoD ⇐ Morote-Uchi-Ude-Uke/ ZD Kizami-Zuki/Gyaku-Zuki
6. KoD ⇨ Shuto-Uke/ ZD Gyaku-Haito-Uchi Jodan
7. ZD ⇨ Mae-Geri (mit dem gleichen Bein) Mawashi-Geri
8. ZD ⇨ Ushiro-Geri
9. KiD ⇔ Yoko-Geri Keage (übersetzen)/ Yoko-Geri Kekomi (mit Drehung)

**KATA**

---

**Alle bisher gezeigten Kata (auch Ura) sollen gekonnt werden****Heian Godan****Heian Yondan Ura**

Bunkai Die gesamte Kata Heian Godan soll in der Anwendung beherrscht werden

**KUMITE**

---

**Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!****Okuri-Ippon-Kumite** (fortgesetztes Angreifen mit der gleichen Technik)

Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Ushiro-Geri jeweils 2-mal

Der Angreifer geht links vorwärts, der Verteidiger in beliebiger Stellung in Chudan Kamae. Der Angreifer sagt seine Technik an und wählt dann den richtigen Abstand.

Nach dem 1. Angriff (Kiai!) erfolgt nach etwa 2 Sekunden Pause der 2. Angriff (Kiai).

Der Gegenangriff (i.d.R. Gyaku-Zuki, Kiai) wird zurückgeschnappt.

Beide Partner nehmen *Zanshin* ein.Der Verteidiger muss beim 1. Angriff zur Seite ausweichen.

Der 2. Angriff erfolgt ohne erneutes Ausrichten vor dem Angriff. Vor den Angriffen soll nicht angetäuscht werden.

### 3. Kyu

brauner Gürtel

## KIHON

---

1. ZD ⇨ Sanbon-Zuki
2. ZD ⇨ Gyaku-Sanbon-Zuki
3. ZD ⇐ Age-Uke/Mae-Geri (hinteres Bein/GedanBarai/ Gyaku-Zuki
4. ZD ⇨ Soto-Ude-Uke/Uraken-Uchi/Gyaku-Zuki (in Kamae zurückschn.)

*Die folgenden Techniken sind die „Fudoshin-Ryu-Kombination“ in 3 Teilen:*

5. ZD ⇨ Mae-Geri/Sanbon-Zuki
6. ZD ⇐ Morote-Uchi-Ude-Uke/Kizami-Mawashi-Geri/Gyaku-Haito-Uchi
7. ZD ⇨ (vorderes Bein umsetzen zu) Shuto-Uke/Ushiro-Geri/ Uraken/  
Gyaku-Zuki (zurückschnappen in Kamae)
8. KiD ⇔ Yoko-Geri Keage (übersetzen)/ Yoko-Geri Kekomi (mit Drehung)

## KATA

---

**Alle bisher gezeigten Kata (auch Ura) sollen gekannt werden**

### Tekki Shodan

#### Heian Godan Ura

Bunkai Die gesamte Kata Tekki Shodan soll in der Anwendung beherrscht werden

## KUMITE

---

**Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!**

### Kaeshi Ippon Kumite

(Angriff mit Konterangriff)

Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Ushiro-Geri

Der Angreifer geht links vorwärts, der Verteidiger in beliebiger Stellung in Chudan Kamae. Beide Partner sagen ihre Technik an.

Der Angriff Jodan Oi-Zuki wird mit Chudan Oi-Zuki beantwortet. Der Angriff Chudan Oi-Zuki mit Mae-Geri, der Angriff Mae-Geri mit Ushiro-Geri, der Angriff Ushiro-Geri mit Jodan Oi-Zuki.

Nach dem 1. Angriff (Kiai!) erfolgt nach etwa 2 Sekunden Pause der Rückangriff (Kiai). Der Gegenangriff (i.d.R. Gyaku-Zuki, Kiai) wird zurückgeschnappt.

Beide Partner nehmen Zanshin ein.

Der Verteidiger muss beim 1. Angriff zur Seite ausweichen. Der 2. Angriff erfolgt ohne erneutes Ausrichten vor dem Angriff. Vor den Angriffen soll nicht angetäuscht werden.



**2. Kyu**

brauner Gürtel

**KIHON**

Über die „Fudoshin-Ryu-Kombination“ hinaus, kann der Prüfer alle Techniken der vorangegangenen Kyu-Grade überprüfen

**Die Fudoshin-Ryu-Kombination**

- ZD       ⇒     Mae-Geri/Sanbon-Zuki  
 ZD       ⇐     Morote-Uchi-Ude-Uke/Kizami-Mawashi-Geri/Gyaku-Haito-Uchi  
 ZD       ⇒     (vorderes Bein umsetzen zu) Shuto-Uke/Ushiro-Geri/ Uraken/  
               Gyaku-Zuki (zurückschnappen in Kamae)

**KATA**

**Alle bisher gezeigten Kata (auch Ura) sollen gekonnt werden**

**Bassai Dai****Tekki Shodan Ura**

Bunkai           Die gesamte Kata Bassai Dai soll in der Anwendung beherrscht werden

**KUMITE**

**Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!**

**Er soll die 5 Jiyu-Ippon-Kumite-Regeln kennen:**

- |                              |                               |                                      |
|------------------------------|-------------------------------|--------------------------------------|
| <b>1. Richtiger Abstand</b>  | <b>2. 100% Angriff</b>        | <b>3. Seitliche Ausweichbewegung</b> |
| <b>4. Ippon Gegenangriff</b> | <b>5. Gemeinsames Zanshin</b> |                                      |

**Jiyu Ippon Kumite**

Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Ushiro-Geri rechts und links

Der Angreifer soll aus einem Abstand angreifen, aus dem er den Verteidiger treffen könnte. Er soll seinen Angriff durch Antäuschen vorbereiten. Nach dem Angriff bleibt er bis zu dem Zeitpunkt, da der Verteidiger *Zanshin* einnimmt, unverändert stehen.

Der Verteidiger darf vor dem Angriff nicht zurückgehen, auch wenn er meint, der Angreifer stünde zu nah. Er soll möglichst zur Seite ausweichen, möglichst wenig mit den Armen abwehren und einen Gegenangriff durchführen, der einer Ippon-Wertung entspricht. Dabei soll der Angreifer höchstens im vorderen Bauchbereich berührt werden.

Beide Partner nehmen *Zanshin* ein.

**Jiyu Kumite**

1 freier Kampf nach den Regeln des Fudoshin-Ryu, d.h. ohne Chudan Abwehr

## 1. Kyu

brauner Gürtel

### KIHON

---

Über die „Fudoshin-Ryu-Kombination“ hinaus, kann der Prüfer alle Techniken der vorangegangenen Kyu-Grade überprüfen

#### Die Fudoshin-Ryu-Kombination

- ZD ⇒ Mae-Geri/Sanbon-Zuki  
KoD ⇐ Morote-Uchi-Ude-Uke/Kizami-Mawashi-Geri/ ZD Gyaku-Haito-Uchi  
KoD ⇒ (vorderes Bein umsetzen zu) Shuto-Uke/ ZD Ushiro-Geri/  
Uraken/Gyaku-Zuki (zurückschnappen in Kamae)

### KATA

---

Alle bisher gezeigten Kata (auch Ura) sollen gekannt werden

**Tokui Kata** aus Jion, Kanku Dai, Empi, Hangetsu **nicht Bassai Dai**  
**Heian 1-5 und Tekki 1 Ura**

Bunkai Die Tokui Kata soll in der Anwendung beherrscht werden

### KUMITE

---

Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!

**Jiyu Ippon Kumite** wie zum 2. Kyu  
Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Ushiro-Geri rechts und links

#### Jiyu Kumite

1-2 freie Kämpfe nach den Regeln des Fudoshin-Ryu, d.h. ohne Chudan Abwehr

# DAN-PRÜFUNGSORDNUNG

## der Stilrichtung

# FUDOSHIN-RYU

### **Vorwort**

Mit der Prüfung zum 1. Dan wird die technische Entwicklung des Karateka abgeschlossen.

In seiner Shodan Prüfung soll er nachweisen, dass er alle wichtigen Shotokan Techniken gelernt und ausreichend verinnerlicht hat. Er beherrscht ein Kataprogramm, das durch intensive Beschäftigung mit den Grundelementen des Karate-Dô angeeignet wurde. Er zeigt im Kampf, dass er das Wesen des Ippon Karate, des „Kämpfens um einen Punkt“ verstanden hat und sicher anwenden kann.

Seine weitere Entwicklung zum 2. Dan und höheren Dangraden bezieht sich vor allem auf die geistigen Aspekte des Karate-Dô. Dies drückt sich in der *Prüfung* vor allem im Kampf in einer größeren Souveränität gegenüber den niedriger graduierten Gegnern aus. Im *Training* zeigt sich seine gewachsene Meisterschaft in der Fähigkeit, andere an den fortgeschrittenen Weg des Karate-Dô heranzuführen.

Die Prüfungsanteile zielen vermehrt darauf ab, dass der Prüfling für höhere Dangrade seine Meisterschaft in der Bewältigung der komplexen Aufgabe „Kata“ und einer souveränen Kampfführung zeigt.

## 1. Dan

schwarzer Gürtel

## KIHON

---

Über die „Fudoshin-Ryu-Kombination“ hinaus, kann der Prüfer alle Techniken der vorangegangenen Kyu-Grade überprüfen

### Die Fudoshin-Ryu-Kombination

|     |   |   |
|-----|---|---|
| ZD  | ⇒ | Mae-Geri/Sanbon-Zuki  |
| KoD | ⇐ | Morote-Uchi-Ude-Uke/Kizami-Mawashi-Geri/ ZD Gyaku-Haito-Uchi  |
| KoD | ⇒ | (vorderes Bein umsetzen zu) Shuto-Uke/ ZD Ushiro-Geri/ Uraken/Gyaku-Zuki (zurückschnappen in Kamae) |

## KATA

---

|                       |   |  |
|-----------------------|---|--|
| <b>Tokui Kata</b>     | frei  | <b>eine bisher nicht gezeigte Kata</b> |
| <b>Shitei Kata</b>    | Bassai Dai, Jion, Kanku Dai, Empi, Hangetsu |  |
| <b>Bassai Dai Ura</b> |   |  |

Bunkai Die Tokui Kata soll in der Anwendung beherrscht werden

**Die Kata Heian 1-5 und Tekki 1 sollen, auch Ura, gekonnt werden**

## KUMITE

---

**Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!**

**Jiyu Ippon Kumite** wie zum 2. Kyu  
Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Ushiro-Geri rechts und links

### Jiyu Kumite

1-3 freie Kämpfe nach den Regeln des Fudoshin-Ryu, d.h. ohne Chudan Abwehr

## 2. Dan

schwarzer Gürtel

## KIHON

---

Über die „Fudoshin-Ryu-Kombination“ hinaus, kann der Prüfer alle Techniken der vorangegangenen Kyu-Grade überprüfen

### Die Fudoshin-Ryu-Kombination (siehe 1. Kyu)

#### 2 Kombinationen nach Vorschlag des Prüflings

(Die Vorschläge müssen den Prüfern vor Antritt der Prüfung schriftlich vorgelegt werden)

#### 2 Kombinationen nach Vorgabe der Prüfer

## KATA

---

|                    |  |  |
|--------------------|--|--|
| <b>Tokui Kata</b>  | frei   | <b>eine bisher nicht gezeigte Kata</b> |
| <b>Shitei Kata</b> | Bassai Sho, Meikyo, Tekki Nidan<br>Bassai Dai, Jion, Kanku Dai, Empi, Hangetsu |  |

### Die Tokui Kata Ura

Bunkai Die Tokui Kata soll in der Anwendung beherrscht werden

*Die Kata Heian 1-5 und Tekki 1 sollen, auch Ura, gekonnt werden*

## KUMITE

---

**Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!**

**Jiyu Ippon Kumite** wie zum 2. Kyu  
Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Ushiro-Geri rechts und links

### Jiyu Kumite

1-3 freie Kämpfe nach den Regeln des Fudoshin-Ryu, d.h. ohne Chudan Abwehr

**3. Dan**

schwarzer Gürtel

**KIHON**

---

Über die „Fudoshin-Ryu-Kombination“ hinaus, kann der Prüfer alle Techniken der vorangegangenen Kyu-Grade überprüfen

**Die Fudoshin-Ryu-Kombination**

|     |   |   |
|-----|---|---|
| ZD  | ⇒ | Mae-Geri/Sanbon-Zuki  |
| KoD | ⇔ | Morote-Uchi-Ude-Uke/Kizami-Mawashi-Geri/ ZD Gyaku-Haito-Uchi  |
| KoD | ⇒ | (vorderes Bein umsetzen zu) Shuto-Uke/ ZD Ushiro-Geri/ Uraken/Gyaku-Zuki (zurückschnappen in Kamae) |

**3 Kombinationen nach Vorschlag des Prüflings** (siehe 2. Dan)

**3 Kombinationen nach Vorgabe der Prüfer**

**KATA**

---

|                    |   |  |
|--------------------|---|--|
| <b>Tokui Kata</b>  | frei  | <b>eine bisher nicht gezeigte Kata</b> |
| <b>Shitei Kata</b> | Kanku Sho, Sochin, Chinte,<br>Bassai Dai, Jion, Kanku Dai, Empi, Hangetsu |  |

**Die Tokui Kata Ura**

|        |  |
|--------|--|
| Bunkai | Die Tokui Kata soll in der Anwendung beherrscht werden |
|--------|--|

***Die Kata Heian 1-5 und Tekki 1 sollen, auch Ura, gekonnt werden***

**KUMITE**

---

**Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!**

|  |                |
|--|----------------|
| <b>Jiyu Ippon Kumite</b>   | wie zum 2. Kyu |
| Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Ushiro-Geri rechts und links |                |

**Jiyu Kumite**

1-3 freie Kämpfe nach den Regeln des Fudoshin-Ryu, d.h. ohne Chudan Abwehr

## 4. Dan

schwarzer Gürtel

## KIHON

---

Über die „Fudoshin-Ryu-Kombination“ hinaus, kann der Prüfer alle Techniken der vorangegangenen Kyu-Grade überprüfen

### **Die Fudoshin-Ryu-Kombination (siehe 1. Kyu)**

**3 Kombinationen nach Vorschlag des Prüflings (siehe 2. Dan)**

**3 Kombinationen nach Vorgabe der Prüfer**

## KATA

---

**Tokui Kata** frei **eine bisher nicht gezeigte Kata**

**Shitei Kata** Gojushiho Sho, Nijushiho, Gankaku  
Bassai Dai, Jion, Kanku Dai, Empi, Hangetsu

### **Die Tokui Kata Ura**

Bunkai Die Tokui Kata soll in der Anwendung beherrscht werden

*Die Kata Heian 1-5 und Tekki 1 sollen, auch Ura, gekonnt werden*

## KUMITE

---

**Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!**

**Jiyu Ippon Kumite** wie zum 2. Kyu  
Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Ushiro-Geri rechts und links

### **Jiyu Kumite**

1-3 freie Kämpfe nach den Regeln des Fudoshin-Ryu, d.h. ohne Chudan Abwehr

## 5. Dan

schwarzer Gürtel

## KIHON

---

Über die „Fudoshin-Ryu-Kombination“ hinaus, kann der Prüfer alle Techniken der vorangegangenen Kyu-Grade überprüfen

### **Die Fudoshin-Ryu-Kombination (siehe 1. Kyu)**

**3 Kombinationen nach Vorschlag des Prüflings (siehe 2. Dan)**

**3 Kombinationen nach Vorgabe der Prüfer**

## KATA

---

**Tokui Kata** frei **eine bisher nicht gezeigte Kata**

**Shitei Kata** Gojushiho Dai, Tekki Sandan, Jiin  
Bassai Dai, Jion, Kanku Dai, Empi, Hangetsu

### **Die Tokui Kata Ura**

Bunkai Die Tokui Kata soll in der Anwendung beherrscht werden

*Die Kata Heian 1-5 und Tekki 1 sollen, auch Ura, gekonnt werden*

## KUMITE

---

**Der Prüfling muss alle vorherigen Kumiteformen beherrschen!**

**Jiyu Ippon Kumite** wie zum 2. Kyu

Jodan und Chudan Oi-Zuki, Mae-Geri, Ushiro-Geri rechts und links

### **Jiyu Kumite**

1-3 freie Kämpfe nach den Regeln des Fudoshin-Ryu, d.h. ohne Chudan Abwehr